**Rúbrica 1**

**Proyecto de Desarrollo de Software 1**

**LOGROS DE APRENDIZAJE**:

* Identifica el enfoque de gestión de proyectos predictivo o ágil logrando conocer la problemática del cliente para elaborar el  diagrama persona .
* Identifica la fase de Inicio del proceso Scrum para crear la visión del proyecto y elaborar las épicas en proyectos de software ágiles .
* Conoce la fase de planificación y estimación del Framework Scrum para elaborar las historias de usuario utilizando las técnicas de Moscow y Planning Poker.

**TEMAS:**

* Gestión de Proyectos
* Fase de Inicio
* Fase de Planificación y Estimación

**DESCRIPCIÓN**:

La evaluación continua 1, consiste en una breve exposición de 20 minutos por grupo y la presentación en digital de:

* FPIPS – 101: Ficha de Proyecto
* FPIPS – 102: Visión del Negocio
* Guia\_Artefactos Scrum\_01
* Exposición y/o debate (mínimo 06 láminas en power point)

:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CRITERIO** | **INDICADORES** | **NIVELES DE DESEMPEÑO** | | | |
| **Inicial** | **En proceso** | **Logrado** | **Destacado** |
| Gestión de Proyectos  6 p. | Identifica el enfoque de gestión de proyectos predictivo o ágil logrando conocer la problemática  del cliente para elaborar el  diagrama persona  6 p. | Reconoce en forma básica el enfoque de la gestión de proyectos y describe el diagrama de persona.  2.5 p. | Reconoce en forma detallada el enfoque de la gestión de proyectos y describe 2 procesos del diagrama de persona.  3.5 p. | Reconoce en forma detallada el enfoque de la gestión de proyectos y describe 3 procesos del diagrama de persona.  4.5 p. | Reconoce de forma eficaz el enfoque de la gestión de proyectos y logra describe el procesos del diagrama de persona  6 p. |
| Fase de Inicio  6 p. | Identifica la fase de Inicio del proceso Scrum para crear la visión del proyecto y elaborar las épicas en proyectos  de software ágiles  6 p. | Identifica el inicio de la del proceso Scrum y no elabora la épicas del proyecto ágil.  2.5 p. | Identifica de manera clara el inicio de la del proceso Scrum y con error elabora la épicas del proyecto ágil.  3.5 p. | Identifica de manera clara el inicio de la del proceso Scrum y elabora la épicas del proyecto ágil.  4.5 p. | Identifica de forma eficaz el inicio de la del proceso Scrum y elabora la épicas del proyecto ágil.  .6 p. |
| Fase de Planificación y Estimación  8 p. | Conoce la fase de planificación y estimación del Framework Scrum para elaborar las historias de usuario utilizando las técnicas de Moscow y Planning Poker.  8 p. | Conoce en forma básica la planificación y estimación del Scrum y elabora las historias de usuario sin las técnicas de Moscow y Planning Poker.  2 p. | Conoce en forma superficial la planificación y estimación del Scrum y elabora las historias de usuario con error utilizando las técnicas de Moscow y Planning Poker.  4 p. | Conoce en forma parcial la planificación y estimación del Scrum y elabora las historias de usuario con las técnicas de Moscow y Planning Poker.  6 p. | Conoce en forma detallada la planificación y estimación del Scrum y elabora las historias de usuario con las técnicas de Moscow y Planning Poker.  8 p. |
| PUNTAJE FINAL | |  | | | |
| OBSERVACIONES | | Si tuviera alguna dificultad, explicación u observación sobre la calificación del producto la puede colocar en este recuadro. | | | |
|  | | | | | |